



Erleben Sie Health-Anwendungen aus **Lehre, Forschung & Praxis**

HEALTH REALITY LABS

GAMES FOR HEALTH



Online Event
Mittwoch,
6. Oktober 2021
10:30–12:20 Uhr

Anmeldung

info@healthrealitylabs.com
Teilnahme frei

healthrealitylabs.com



Dieses Projekt wird durch die Europäische Union und das Land Nordrhein-Westfalen gefördert



EUROPÄISCHE UNION
Investition in unsere Zukunft
Europäischer Fonds
für regionale Entwicklung



EFRE.NRW
Investitionen in Wachstum
und Beschäftigung

Ministerium für Wirtschaft, Innovation,
Digitalisierung und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen





Erleben Sie Health-Anwendungen
aus **Lehre, Forschung & Praxis**

HEALTH REALITY LABS

GAMES FOR HEALTH

Programm für Mittwoch, 6. Oktober 2021

- 10:30 – 10:40 **Einleitung**
Prof. Dr. Wolfgang Deiters,
HS Gesundheit Bochum
- 10:40 - 11:00 **VR-Prototypenentwicklung
für Gesundheitsanwendungen**
Arzu Uyan, GLUON STUDIOS GmbH
- 11:00 – 11:20 **PARKinson - spielerische, digitale
Anwendung zur Unterstützung
der Parkinson-Behandlung**
Anne Mainz, Universität Witten/Herdecke
- 11:20 – 11:40 **Brain-Computer-Interfaces als Zukunft
von HealthGames**
Michael Pantförder, Fraunhofer ISST
- 11:40 – 12:00 **Entwicklungs- und
Gestaltungsanforderungen von
Virtual Reality-Anwendungen**
Alina Napetschnig, HS Gesundheit, Bochum
- 12:00 – 12:20 **Diskussionsrunde**
Moderation: Prof. Dr. Wolfgang Deiters;
Teilnehmer: Arzu Uyan, Anne Mainz,
Michael Pantförder, Alina Napetschnig



Dieses Projekt wird durch die Europäische Union und das Land Nordrhein-Westfalen gefördert



EUROPÄISCHE UNION
Investition in unsere Zukunft
Europäischer Fonds
für regionale Entwicklung



EFRE.NRW
Investitionen in Wachstum
und Beschäftigung

Ministerium für Wirtschaft, Innovation,
Digitalisierung und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen

